

NOM DU PERSONNAGE

Pseudo :
Joueur :
Date de création :



DESCRIPTION

Taille : Poids :
Sexe : Âge :
Signe particulier :

FEUILLE DE PERSONNAGE

TRAITS ATTRIBUTS

AGILITÉ d
ÂME d
FORCE d
INTELLECT d
VIGUEUR d

COMPÉTENCES

..... d
..... d
..... d
..... d
..... d
..... d
..... d
..... d
..... d
..... d
..... d
..... d
..... d
..... d
..... d
..... d

CARAC. DÉRIVÉES

BASE MOD.

ALLURE
CHARISME
PARADE
RÉSISTANCE
POINTS DE POUVOIR

ÉQUIPEMENT

Armures Zone Protection

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Encombrement :
Encombrement maximum :

ARGENT

ATOUS & PROGRESSION

.....
.....
.....
5
10
15
Aguerri
25
30
35
Vétéran
45
50
55
Héroïque
65
70
75

HANDICAPS

.....
.....
.....

DGT.
SECOUE
-1
-2
-3
ÉTAT CRITIQUE
-2
-1
FATIG.

ARMES

DÉGÂTS PORTÉE CDT MUN. PA NOTES

.....
.....
.....

NOTES / POUVOIRS

PP PORTÉE DURÉE EFFETS

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....



FICHE D'ALLIÉS :

ATTRIBUTS	CARAC. DÉRIVÉES	HANDICAPS	ATOUTS		
AGILITÉ	d	Allure			
ÂME	d	Charisme			
FORCE	d	Parade			
INTELLECT	d	Résistance			
VIGUEUR	d				
COMPÉTENCES	ALLIÉS	PERSONNALITÉ	NOTES/ÉQUIPEMENT		
	d				
	d				
	d				
	d				
	d				
	d				
	d				
	d				
ARMES	PORTÉE	DÉGÂTS	CDT PA	NOTES	MUNITIONS
					Très haut
					Haut
					Bas
					Sans

FICHE DE PJ :

ATTRIBUTS	CARAC. DÉRIVÉES	HANDICAPS	ATOUTS		
AGILITÉ	d	Allure			
ÂME	d	Charisme			
FORCE	d	Parade			
INTELLECT	d	Résistance			
VIGUEUR	d	Trempe			
COMPÉTENCES	ARMES	PORTÉE	DÉGÂTS	CDT PA	NOTES