

CARTE DE PNJ

NOM : _____

RACE : _____

CLASSE ET NIVEAU : _____

PROFESSION : _____

ATTITUDE : Hostile Indifférent Amical

MOTIVATIONS :

RESSORT DRAMATIQUE :
(comment le mettre en scène/idée de scénar)

Aide de jeu Des PNJ et des PJ, publiée dans Casus Belli #6, à imprimer et à utiliser dans vos campagnes.

Les conseils de
PAPY DONJON

CARTE DE PNJ

NOM : _____

RACE : _____

CLASSE ET NIVEAU : _____

PROFESSION : _____

ATTITUDE : Hostile Indifférent Amical

MOTIVATIONS :

RESSORT DRAMATIQUE :
(comment le mettre en scène/idée de scénar)

Aide de jeu Des PNJ et des PJ, publiée dans Casus Belli #6, à imprimer et à utiliser dans vos campagnes.

Les conseils de
PAPY DONJON

CARTE DE PNJ

NOM : _____

RACE : _____

CLASSE ET NIVEAU : _____

PROFESSION : _____

ATTITUDE : Hostile Indifférent Amical

MOTIVATIONS :

RESSORT DRAMATIQUE :
(comment le mettre en scène/idée de scénar)

Aide de jeu Des PNJ et des PJ, publiée dans Casus Belli #6, à imprimer et à utiliser dans vos campagnes.

Les conseils de
PAPY DONJON

CARTE DE PNJ

NOM : _____

RACE : _____

CLASSE ET NIVEAU : _____

PROFESSION : _____

ATTITUDE : Hostile Indifférent Amical

MOTIVATIONS :

RESSORT DRAMATIQUE :
(comment le mettre en scène/idée de scénar)

Aide de jeu Des PNJ et des PJ, publiée dans Casus Belli #6, à imprimer et à utiliser dans vos campagnes.

Les conseils de
PAPY DONJON

CARTE DE PNJ

NOM : _____

RACE : _____

CLASSE ET NIVEAU : _____

PROFESSION : _____

ATTITUDE : Hostile Indifférent Amical

MOTIVATIONS :

RESSORT DRAMATIQUE :
(comment le mettre en scène/idée de scénar)

Aide de jeu Des PNJ et des PJ, publiée dans Casus Belli #6, à imprimer et à utiliser dans vos campagnes.

Les conseils de
PAPY DONJON

CARTE DE PNJ

NOM : _____

RACE : _____

CLASSE ET NIVEAU : _____

PROFESSION : _____

ATTITUDE : Hostile Indifférent Amical

MOTIVATIONS :

RESSORT DRAMATIQUE :
(comment le mettre en scène/idée de scénar)

Aide de jeu Des PNJ et des PJ, publiée dans Casus Belli #6, à imprimer et à utiliser dans vos campagnes.

Les conseils de
PAPY DONJON

CARTE DE PNJ

NOM : _____

RACE : _____

CLASSE ET NIVEAU : _____

PROFESSION : _____

ATTITUDE : Hostile Indifférent Amical

MOTIVATIONS :

RESSORT DRAMATIQUE :
(comment le mettre en scène/idée de scénar)

Aide de jeu Des PNJ et des PJ, publiée dans Casus Belli #6, à imprimer et à utiliser dans vos campagnes.

Les conseils de
PAPY DONJON

CARTE DE PNJ

NOM : _____

RACE : _____

CLASSE ET NIVEAU : _____

PROFESSION : _____

ATTITUDE : Hostile Indifférent Amical

MOTIVATIONS :

RESSORT DRAMATIQUE :
(comment le mettre en scène/idée de scénar)

Aide de jeu Des PNJ et des PJ, publiée dans Casus Belli #6, à imprimer et à utiliser dans vos campagnes.

Les conseils de
PAPY DONJON

CARTE DE PNJ

NOM : _____

RACE : _____

CLASSE ET NIVEAU : _____

PROFESSION : _____

ATTITUDE : Hostile Indifférent Amical

MOTIVATIONS :

RESSORT DRAMATIQUE :
(comment le mettre en scène/idée de scénar)

Aide de jeu Des PNJ et des PJ, publiée dans Casus Belli #6, à imprimer et à utiliser dans vos campagnes.

Les conseils de
PAPY DONJON