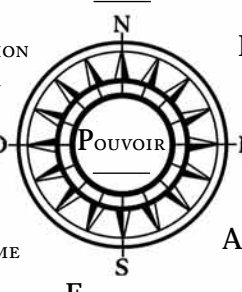


Pavillon Noir

Personnage

Nom : _____ Religion : _____
 Titre : _____ Âge : _____ Taille : _____ Poids : _____
 Profession : _____ Description physique : _____
 Poste à bord : _____ Adresse : _____
 Peuple et pays d'origine : _____
 Origines sociales : _____ EXPRESSION _____ FORCE _____
 Jeunesse : _____ PERCEPTION _____ RÉSISTANCE _____
 CHARISME _____ ADAPTABILITÉ _____
 ERUDITION _____



Compétences de connaissances

Balistique• (CC) _____ _____
 Cartographie• _____ _____
 Commerce _____ _____
 Connaissance spécialisée :
 - Droit• _____ _____
 - Géographie _____ _____
 - Histoire _____ _____
 - _____ _____
 - _____ _____
 Herboristerie• _____ _____
 Ingénierie navale• _____ _____
 Intendance• _____ _____
 Lire/Ecrire• _____ _____
 Médecine• _____ _____
 Religion :
 - _____ _____
 - _____ _____
 Sciences• _____ _____
 Tactique (CC) _____ _____

Caractéristiques secondaires

Chance _____ Initiative _____
 Nombre d'Actions/Tr _____
 Valeur de métier, _____
 (_____ + _____) / 2 = _____
 Valeurs de commandement :
 - Capitaine : (Cha+Eru) / 2 = _____
 - Second : (Ada+Exp) / 2 = _____
 - Canonnier : (Per+Exp) / 2 = _____
 - Quartier-maître : (Cha+Per) / 2 = _____
 - Maître d'équipage : (Adr+Exp) / 2 = _____
 - Maître canonnier : (Per+For) / 2 = _____
 Modificateur de dégâts :
 - Force (MDFor) _____
 - Adresse (MDAdr) _____

Compétences sociales

Comédie _____ _____
 Connaissance des colons/indigènes :
 - _____ _____
 - _____ _____
 - _____ _____
 Connaissance des marins :
 - _____ _____
 - _____ _____
 - _____ _____
 Empathie (CC) _____ _____
 Enseignement (CC) _____ _____
 Etiquette• _____ _____
 Intimidation (CC) _____ _____
 Jeu _____ _____
 Langues étrangères :
 - _____ _____
 - _____ _____
 - _____ _____
 Meneur d'hommes (CC) _____ _____
 Persuasion (CC) _____ _____
 Politique• _____ _____
 Séduction _____ _____

Compétences techniques

Art• :
 - _____ _____
 - _____ _____
 Artillerie :
 - Pointage de pièces (CC) _____ _____
 - Recharge de pièces (CC) _____ _____
 Artisanat :
 - Calfatage• _____ _____
 - Charpenterie• _____ _____
 - Voilerie• _____ _____
 - Cuisine _____ _____
 - _____ _____
 - _____ _____
 Chasse _____ _____
 Chirurgie• _____ _____
 Dressage _____ _____
 Premiers soins _____ _____

Compétences maritimes

Connaissances nautiques• (CC) _____ _____
 Connaissance des navires _____ _____
 Connaissance de la signalisation• _____ _____
 Hydrographie• (CC) _____ _____
 Navigation• _____ _____
 Pêche _____ _____
 Pratique nautique (CC) _____ _____
 Timonerie (CC) _____ _____

Compétences de combat

Armes blanches :
 - _____ _____
 - _____ _____
 - _____ _____
 - _____ _____
 Armes à feu (• Ind./Afr.) :
 - Mousquet _____ _____
 - Pistolet _____ _____
 - Grenade _____ _____
 Armes de jet/trait :
 - _____ _____
 - _____ _____
 Combat à mains nues _____ _____
 Escrime• _____ _____
 Esquive _____ _____

Compétences physiques

Acrobatie/Escalade _____ _____
 Athlétisme _____ _____
 Discrétion (CC) _____ _____
 Equitation _____ _____
 Larcins• _____ _____
 Natation _____ _____
 Survie• _____ _____
 Vigilance (CC) _____ _____

