

Utilisation des Cartes d'aventure pour Deadlands

Merci d'avoir acheté les Cartes d'aventure pour *Deadlands, amigo* ! Ce jeu de 54 cartes agrémentera tes parties en y ajoutant ce petit plus qui fait tout le sel d'une bonne partie de jeu de rôle.

Utiliser les *Cartes d'aventure pour Deadlands* est aussi simple que tout le reste de *Savage Worlds*™. Mélange simplement le jeu au début de chaque partie et distribue une carte à chaque joueur pour chaque Rang de son personnage. Un héros Aguerri obtient deux cartes, par exemple, tandis qu'un pistolero Légendaire en a cinq. Chaque joueur garde toutes ses cartes, mais ne peut en jouer qu'une par partie.

Les joueurs peuvent également s'échanger ces cartes n'importe quand, mais il s'agit d'un échange : tu ne peux pas simplement les donner. Les joueurs peuvent utiliser ces cartes quand ils veulent pendant le jeu, ou comme indiqué sur la carte. Les cartes non-utilisées sont défaussées à la fin de la partie. C'est tout !

Nouvel Atout !

Marshal, tu peux ajouter l'Atout suivant à ta campagne si tu comptes utiliser les Cartes d'aventure pour *Deadlands*. Normalement les personnages ne peuvent prendre d'Atout de background après la création de personnage, mais si tu introduis les Cartes d'aventure dans une campagne en cours, tu pourrais autoriser tes joueurs à prendre cet Atout lors de sa prochaine Progression.

Enfant du Destin

Prérequis : Novice

Ton héros est béni du Destin. Il peut, au début de la partie, tirer et jouer une carte d'aventure supplémentaire.