

NOM DU PERSONNAGE

DESCRIPTION

CLASSE/NIVEAU _____ RACE _____ THÈME _____

TAILLE _____ VITESSE _____ SEXE _____ MONDE NATAL _____

ALIGNEMENT DIVINITÉ _____ JOUEUR _____

VALEURS DE CARACTÉRISTIQUE

| | VALEUR | MODIFICATEUR | VALEUR AMÉLIORÉE | MODIFICATEUR AMÉLIORÉ |
|----------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|-----------------------|
| FOR FORCE | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| DEX DEXTÉRITÉ | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CON CONSTITUTION | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| INT INTELLIGENCE | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| SAG SAGESSE | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CHA CHARISME | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

COMPÉTENCES

RANGS DE COMPÉTENCE PAR NIVEAU

| | TOTAL | RANGS | BONUS DE CLASSE | MOD DE CARAC | MOD DIVERS |
|---|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="checkbox"/> ACROBATIES* (DEX) | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> ATHLÉTISME* (FOR) | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> BLUFF (CHA) | <input type="text"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> CULTURE (INT) | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> DÉGUISEMENT (CHA) | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> DIPLOMATIE (CHA) | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> DISCRÉTION* (DEX) | <input type="text"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> ESCAMOTAGE* (DEX) | <input type="text"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> INFORMATIQUE (INT) | <input type="text"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> INGÉNIERIE (INT) | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> INTIMIDATION (CHA) | <input type="text"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> MÉDECINE (INT) | <input type="text"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> MYSTICISME (SAG) | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> PERCEPTION (SAG) | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> PILOTAGE (DEX) | <input type="text"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> PROFESSION (CHA, INT, OU SAG) | <input type="text"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> PROFESSION (CHA, INT, OU SAG) | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> PSYCHOLOGIE (SAG) | <input type="text"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> SCIENCE DE LA VIE (INT) | <input type="text"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> SCIENCES PHYSIQUES (INT) | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> SURVIE (SAG) | <input type="text"/> |

† Formation nécessaire Compétences de classe
*Le malus d'armure aux tests s'applique

NOTES SUR LES COMPÉTENCES

INITIATIVE

TOTAL = = +

SANTÉ ET PERSÉVÉRANCE

| | POINTS D'ENDURANCE | POINTS DE VIE | POINTS DE PERSÉVÉRANCE |
|--------|----------------------|----------------------|------------------------|
| TOTAL | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| ACTUEL | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

CLASSE D'ARMURE

| | | | | | |
|--|----------------------|--------|----------------|---------|------------|
| CAE CLASSE D'ARMURE ÉNERGÉTIQUE | TOTAL | = 10 + | BONUS D'ARMURE | MOD DEX | MOD DIVERS |
| CAC CLASSE D'ARMURE CINÉTIQUE | TOTAL | = 10 + | BONUS D'ARMURE | MOD DEX | MOD DIVERS |
| CA VS MANŒUVRES OFFENSIVES | <input type="text"/> | = 8 + | CAC | | |
| RD | RÉSISTANCES | | | | |

JETS DE SAUVEGARDE

| | TOTAL | JDS DE BASE | MOD DE CARAC | MOD DIVERS |
|-------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| VIGUEUR (CONSTITUTION) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| RÉFLEXE (DEXTÉRITÉ) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| VOLONTÉ (SAGESSE) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

BONUS D'ATTAQUE

BONUS DE BASE À L'ATTAQUE (BBA)

| | | | | |
|--------------------------|-------|---------|---------|------------|
| ATTAQUE AU CORPS À CORPS | TOTAL | = BBA + | MOD FOR | MOD DIVERS |
| ATTAQUE À DISTANCE | TOTAL | = BBA + | MOD DEX | MOD DIVERS |
| ATTAQUE DE LANCER | TOTAL | = BBA + | MOD FOR | MOD DIVERS |

ARMES

| | | | |
|-------------|--------|--------------|------------------------|
| ARME | NIVEAU | BONUS D'ATT. | DÉGÂTS |
| CRITIQUE | PORTÉE | TYPE | MUNITIONS/UTILISATIONS |
| | | | SPECIAL |
| ARME | NIVEAU | BONUS D'ATT. | DÉGÂTS |
| CRITIQUE | PORTÉE | TYPE | MUNITIONS/UTILISATIONS |
| | | | SPECIAL |
| ARME | NIVEAU | BONUS D'ATT. | DÉGÂTS |
| CRITIQUE | PORTÉE | TYPE | MUNITIONS/UTILISATIONS |
| | | | SPECIAL |
| ARME | NIVEAU | BONUS D'ATT. | DÉGÂTS |
| CRITIQUE | PORTÉE | TYPE | MUNITIONS/UTILISATIONS |
| | | | SPECIAL |

NOM DU VAISSEAU

ÉCHELON

FEUILLE DE VAISSEAU



Empty box for ship name

Empty box for scale

MARQUE ET MODÈLE

Empty box for brand and model

TAILLE

Empty box for size

ARMATURE

Empty box for armor

VITESSE

Empty box for speed

MANŒVRABILITÉ

Empty box for maneuverability

COEFFICIENT DRIFT

Empty box for drift coefficient

ARMES (PROUE)

Form for listing weapons at the bow

ARMES (BÂBORD)

Form for listing weapons on the left side

ARMES (POUPE)

Form for listing weapons at the stern

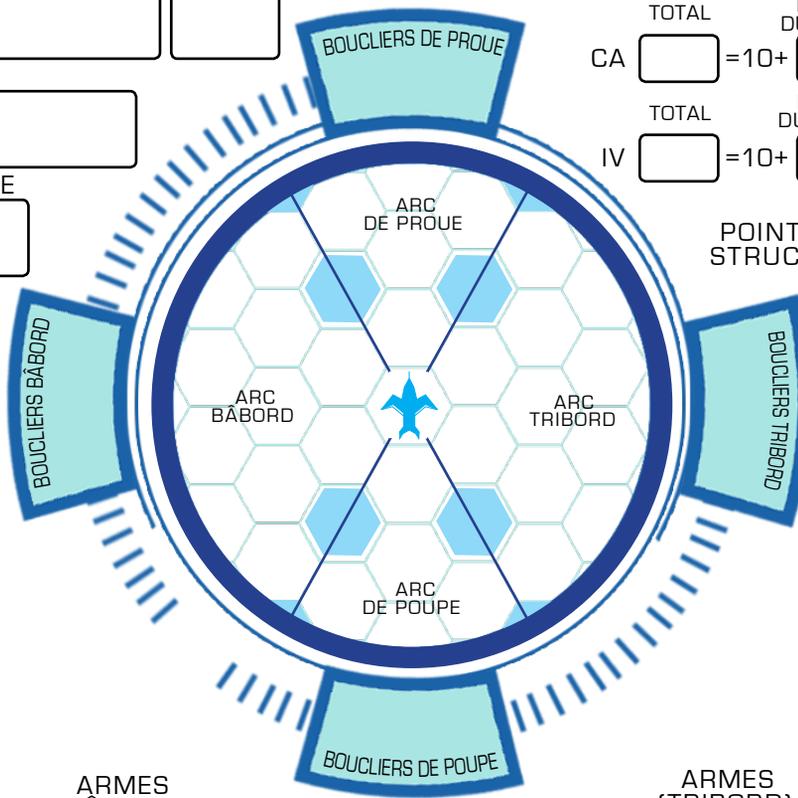
ARMES (TRIBORD)

Form for listing weapons on the right side

ARMES (TOURELLE)

Form for listing turret weapons

Statistical formulas for CA and IV: CA TOTAL = 10 + RANGS DU PILOTE + BONUS D'ARMURE + MOD DE TAILLE + MOD DIVERS; IV TOTAL = 10 + RANGS DU PILOTE + CONTRE-MESURES + MOD DE TAILLE + MOD DIVERS



POINTS DE STRUCTURE

Empty box for total structure points

Empty box for actual structure points

SEUIL DE DÉGÂTS

Empty box for damage threshold

SEUIL CRITIQUE

Empty box for critical threshold

TOTAL DE BOUCLIER

Empty box for total shield

MODIFICATEURS

Empty box for modifiers

ÉQUIPAGE

Form for listing crew members: CAPITAINE, INGÉNIEURS, CANNONIERS, PILOTE, OFFICIERS SCIENTIFIQUES

NOTES

Form for notes

RÉACTEUR

Empty box for reactor

SYSTÈMES

Form for listing systems

COMPARTIMENTS ANNEXES

Form for listing annex compartments

CARGAISON/PASSAGERS

Form for listing cargo/passengers

PROPULSEUR DRIFT

Empty box for drift engine

ÉTAT CRITIQUE

Form for critical status: SYSTÈMES DE SURVIE (1-10) with options for DYSFONCTIONNEMENT, DÉFAILLANT, DÉTRUIT

Form for critical status: DÉTECTEURS (11-30) with options for DYSFONCTIONNEMENT, DÉFAILLANT, DÉTRUIT

Form for critical status: ARMEMENT (31-60)

Form for critical status: PROPULSEURS (61-80) with options for DYSFONCTIONNEMENT, DÉFAILLANT, DÉTRUIT

Form for critical status: RÉACTEUR (81-00) with options for DYSFONCTIONNEMENT, DÉFAILLANT, DÉTRUIT

