

# FEUILLE DE PERSONNAGE

TERRES  
D'ARRAN

## CARACTÉRISTIQUES

	VALEUR	MOD.	
<b>FOR</b> FORCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>DEX</b> DEXTERITÉ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>CON</b> CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>INT</b> INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>SAG</b> SAGESSE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>CHA</b> CHARISME	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	VALEUR	MOD.	TOTAL
<b>PV</b> POINTS DE VIE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

POINTS DE VIE RESTANTS

	VALEUR	MOD.	TOTAL
<b>PM</b> POINTS DE MAGIE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	VALEUR	MOD.	TOTAL
<b>PC</b> POINTS DE CHANCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

<b>DÉ DE VIE</b>	<input type="text"/>
------------------	----------------------

**RÉCUPÉRATION**

**TRAIT DE PEUPLE :**

---



---

**VOIE 1 :**

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

NOM DU JOUEUR

PROFIL

GENRE

NOM DU PERSONNAGE

FAMILLE

ÂGE

NIVEAU

PEUPLE

TAILLE

CULTURE

POIDS

## COMBAT

	VALEUR DE DEX	MOD.	ENCOMBREMENT	TOTAL
<b>INITIATIVE</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## ATTAQUE

	MOD.	NIVEAU	TOTAL
<b>CONTACT</b>	FOR <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>DISTANCE</b>	DEX <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>MAGIQUE</b>	INT <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	MOD. DE DEX	ARMURE	BOUCLIER	+BONUS	TOTAL
<b>DÉFENSE</b>	10+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**ENCOMBREMENT**

**MALUS D'ENCOMBREMENT**

Malus total à l'init., aux tests de DEX et à l'att. magique  
Demi-malus (arrondi à l'inférieur) à l'att. à distance

<b>ARME</b>	
<b>ATTAQUE 1d20+</b>	DM
SPECIAL	

<b>ARME</b>	
<b>ATTAQUE 1d20+</b>	DM
SPECIAL	

ARMURE	ENCHANTEMENTS	
--------	---------------	--

**VOIE DE PEUPLE :**

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

**VOIE CULTURELLE :**

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

**VOIE 2 :**

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

**VOIE 3 :**

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5



# FEUILLE DE PERSONNAGE

NOM DU JOUEUR :

Large empty box for character notes or background.

## DESCRIPTION

Horizontal lines for character description.

## INVENTAIRE

Horizontal lines for inventory list.

## COMPAGNON :

<b>FOR</b> FORCE		<b>INT</b> INTELLIGENCE		<b>Init.</b>	
<b>DEX</b> DEXTERITE		<b>SAG</b> SAGESSE		<b>DEF</b>	
<b>CON</b> CONSTITUTION		<b>CHA</b> CHARISME		<b>PV</b>	

ARME		ARME	
ATTAQUE 1d20+	DM	ATTAQUE 1d20+	DM
SPÉCIAL		SPÉCIAL	

## FORMATIONS MARTIALES

- ARMURES LÉGÈRES
- ARMES DE PAYSAN
- ARMURES LOURDES
- ARMES DE GUERRE
- ARMES DE JET
- ARMES DE GUERRE LOURDES
- ARMES DE TRAIT
- ARMES DE DUEL
- ARMES DE TIR
- ARMES D'HAST

PÉNALITÉ D'INCOMPÉTENCE  
 ARME : -3 AUX TESTS D'ATTAQUE  
 ARMURE ET BOULIER : -3 EN INITIATIVE, AUX TESTS D'ATTAQUE, DE FOR ET DE DEX

## TALENT MAGIQUE :

Empty space for magical talents.

## VOIE DE PRESTIGE :

- RANG 1
- RANG 2
- RANG 3
- RANG 4
- RANG 5

## TRÉSORERIE

Empty box for treasure.

## VOIE DE SANG-MÊLÉ :

- RANG 1
- RANG 2
- RANG 3

## CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES :

Large empty box for additional abilities.