



# VAISSEAU

Modèle

Niveau

Taille

Cargo

CARAC.	Mod.	Mod. de poste*	Total	COMBAT	Total	Total
<b>FOR</b> PUISSANCE		MOT-INT*		<b>INIT</b> INITIATIVE	MOD. DE DEX	VALEUR DE DEX*
<b>DEX</b> MANŒUVRE		PIL-DEX*		<b>RD</b> ÉCRANS PROTECTEURS		
<b>CON</b> COQUE		N/A		<b>STRUCTURE</b>		
<b>INT</b> ORDI. DE VISEE		N/A		<b>DV</b> DÉ DE STRUCTURE		POINTS DE STRUCTURE RESTANTS :
<b>PER</b> SENSEURS		SEN-INT*		<b>PV</b> POINTS DE STRUCTURE		
<b>CHA</b> COMMUNICATIONS		ORD-INT*		AVARIES :		DM TEMPORAIRES :

ATTAQUE & DÉFENSES				Total	ÉNERGIE DISPONIBLE	TOTAL
<b>ATT</b> ATTAQUE	NIV	INT	DIVERS		<b>Max</b> ÉNERGIE MAX.	Niv
<b>DEF-R</b> RAPIDITÉ	10 +	DEX	DIVERS		MOD. DE FOR	
<b>DEF-S</b> SOLIDITÉ	10 +	CON	DIVERS		ÉNERGIE RESTRANTE :	

ARMES	Attaque	Arc de tir	DM	Cannonier ?	Notes
	1d20 +			+ 1 ATT/TOUR	
	1d20 +			+ 1 ATT/TOUR	
	1d20 +			+ 1 ATT/TOUR	
	1d20 +			+ 1 ATT/TOUR	

### NOTES, BIDOUILLAGES ET ÉQUIPEMENT SUPPLÉMENTAIRE

Équipement	Objets de valeur

## PERSONNAGE

Profil

Trait

Niveau Sexe

Âge

Taille

Poids

CARAC.	Valeur	Mod.
<b>FOR</b> FORCE		
<b>DEX</b> DEXTERITÉ		
<b>CON</b> CONSTITUTION		
<b>INT</b> INTELLIGENCE		
<b>PER</b> PERCEPTION		
<b>CHA</b> CHÂRISME		

MOD. DE TRAITS ET D'ORIGINE

POINTS DE CHANCE

COMBAT			Total
<b>AU CONTACT</b> <small>ATTAQUE</small>	FOR	NIV	
<b>À DISTANCE</b> <small>ATTAQUE</small>	DEX	NIV	
<b>PSYCHIQUES</b> <small>ATTAQUES</small>	CHA	PER	NIV
<b>INITIATIVE</b>	VALEUR DEX		

DÉFENSES			Total
<b>DEF</b> PHYSIQUE	10 +	DEX	

ARME	ATTAQUE	DM	SPÉCIAL
	1d20 +		
	1d20 +		
	1d20 +		

VITALITÉ	
<b>DV</b> DÉ DE VIE	
<b>PV</b> POINTS DE VIE	
POINTS DE VIE RESTANTS :	
DM TEMPORAIRES :	

DEP			Total
<b>DEP</b> PSYCHIQUE	10 +	CHA	

## CAPACITÉS DU PERSONNAGE

	Voie 1	Voie 2	Voie 3
R			
1			
2			
3			

Équipement	Objets de valeur