



VAISSEAU

Modèle

Niveau

Taille

Cargo

CARAC.	Mod.	Mod. de poste*	Total	COMBAT	Total	Total
FOR PUISSANCE		MOT-INT*		INIT INITIATIVE	MOD. DE DEX	VALEUR DE DEX*
DEX MANŒUVRE		PIL-DEX*		RD ÉCRANS PROTÉCTEURS		
CON COQUE		N/A		STRUCTURE		
INT ORDI. DE VISEE		N/A		DV DÉ DE STRUCTURE		POINTS DE STRUCTURE RESTANTS :
PER SENSEURS		SEN-INT*		PV POINTS DE STRUCTURE		
CHA COMMUNICATIONS		ORD-INT*		AVAIRES :		DM TEMPORAIRES :

ATTAQUE & DÉFENSES				Total	ÉNERGIE DISPONIBLE	TOTAL
ATT ATTAQUE	NIV	INT	DIVERS		Max ÉNERGIE MAX.	Niv
DEF-R RAPIDITÉ	10 +	DEX	DIVERS		MOD. DE FOR	
DEF-S SOLIDITÉ	10 +	CON	DIVERS		ÉNERGIE RESTRANTE :	

ARMES	Attaque	Arc de tir	DM	Cannonier ?	Notes
	1d20 +			+ 1 ATT/TOUR	
	1d20 +			+ 1 ATT/TOUR	
	1d20 +			+ 1 ATT/TOUR	
	1d20 +			+ 1 ATT/TOUR	

NOTES, BIDOUILLAGES ET ÉQUIPEMENT SUPPLÉMENTAIRE

Équipement	Objets de valeur

PERSONNAGE

Profil

Trait

Niveau Sexe

Âge

Taille

Poids

CARAC.	Valeur	Mod.
FOR FORCE		
DEX DEXTERITÉ		
CON CONSTITUTION		
INT INTELLIGENCE		
PER PERCEPTION		
CHA CHÂRISME		

MOD. DE TRAITS ET D'ORIGINE

POINTS DE CHANCE

COMBAT			Total
AU CONTACT <small>ATTAQUE</small>	FOR	NIV	
À DISTANCE <small>ATTAQUE</small>	DEX	NIV	
PSYCHIQUES <small>ATTAQUES</small>	CHA	PER	NIV
INITIATIVE	VALEUR DEX		

DÉFENSES			Total
DEF PHYSIQUE	10 +	DEX	

ARME	ATTAQUE	DM	SPÉCIAL
	1d20 +		
	1d20 +		
	1d20 +		

VITALITÉ	
DV DÉ DE VIE	
PV POINTS DE VIE	
POINTS DE VIE RESTANTS :	
DM TEMPORAIRES :	

DEP			Total
DEP PSYCHIQUE	10 +	CHA	

CAPACITÉS DU PERSONNAGE

	Voie 1	Voie 2	Voie 3
R			
1			
2			
3			

Équipement	Objets de valeur