

MORNELUEUR

STRATE 1 : RUINES DE MORNELUEUR

STRATE 2 : SECTEUR DES SERVITEURS

STRATE 3 : BIBLIOTHÈQUE

STRATE 4 : REFUGE DE BELCORRA

STRATE 5 : ARÈNE

STRATE 6 : LABORATOIRES

STRATE 7 : PRISON

STRATE 8 : AGRICOLE

STRATE 9 : TERRAINS DE CHASSE

STRATE 10 : TEMPLE

LE CAVEAU DES ABOMINATIONS (PAS À L'ÉCHELLE)

STRATE 1 : RUINES DE MORNELUEUR  
1 CASE = 1,5 M

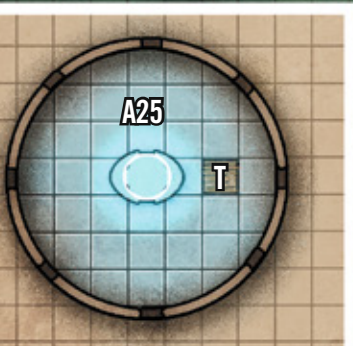


VERS B1

VERS A25

VERS B6

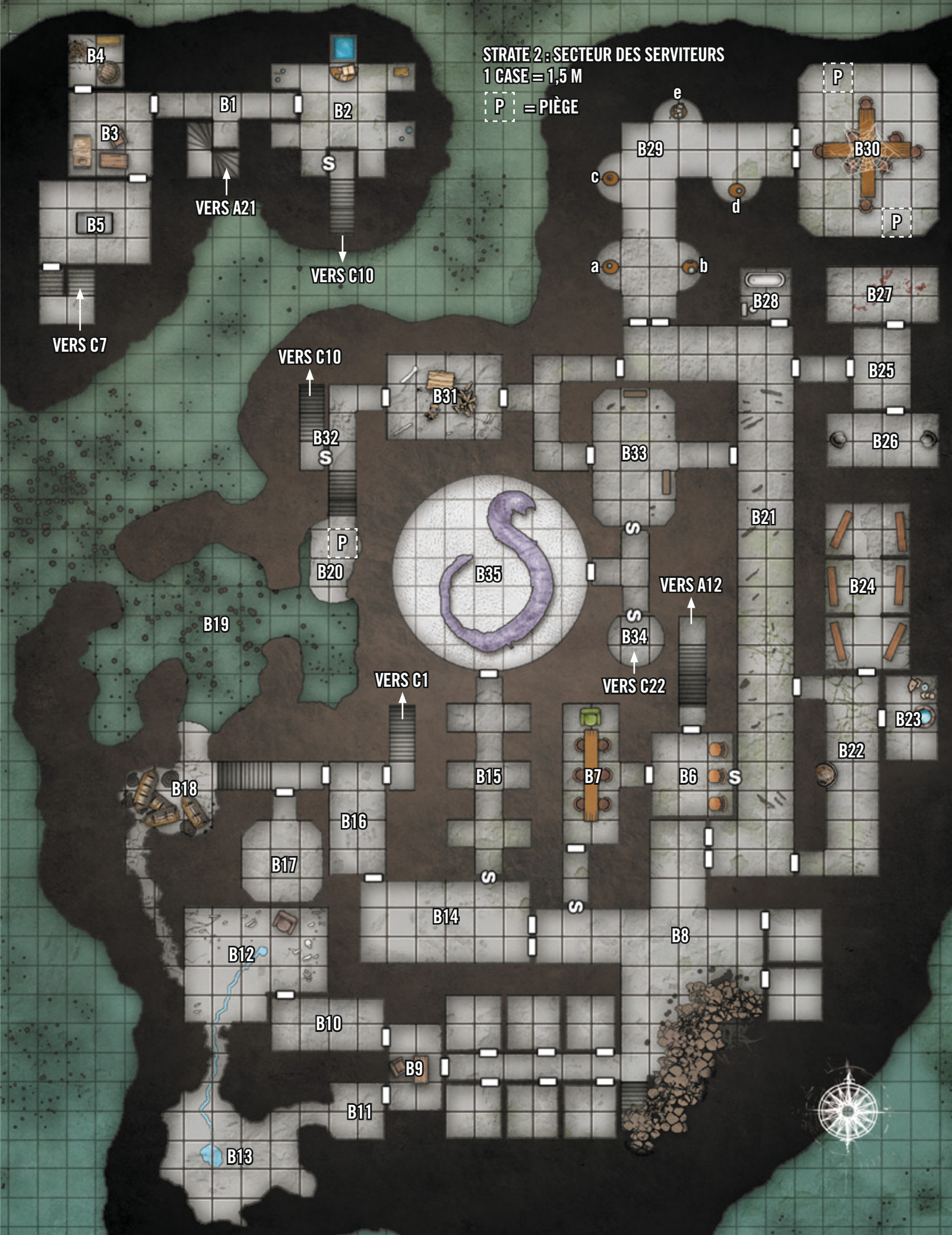
N



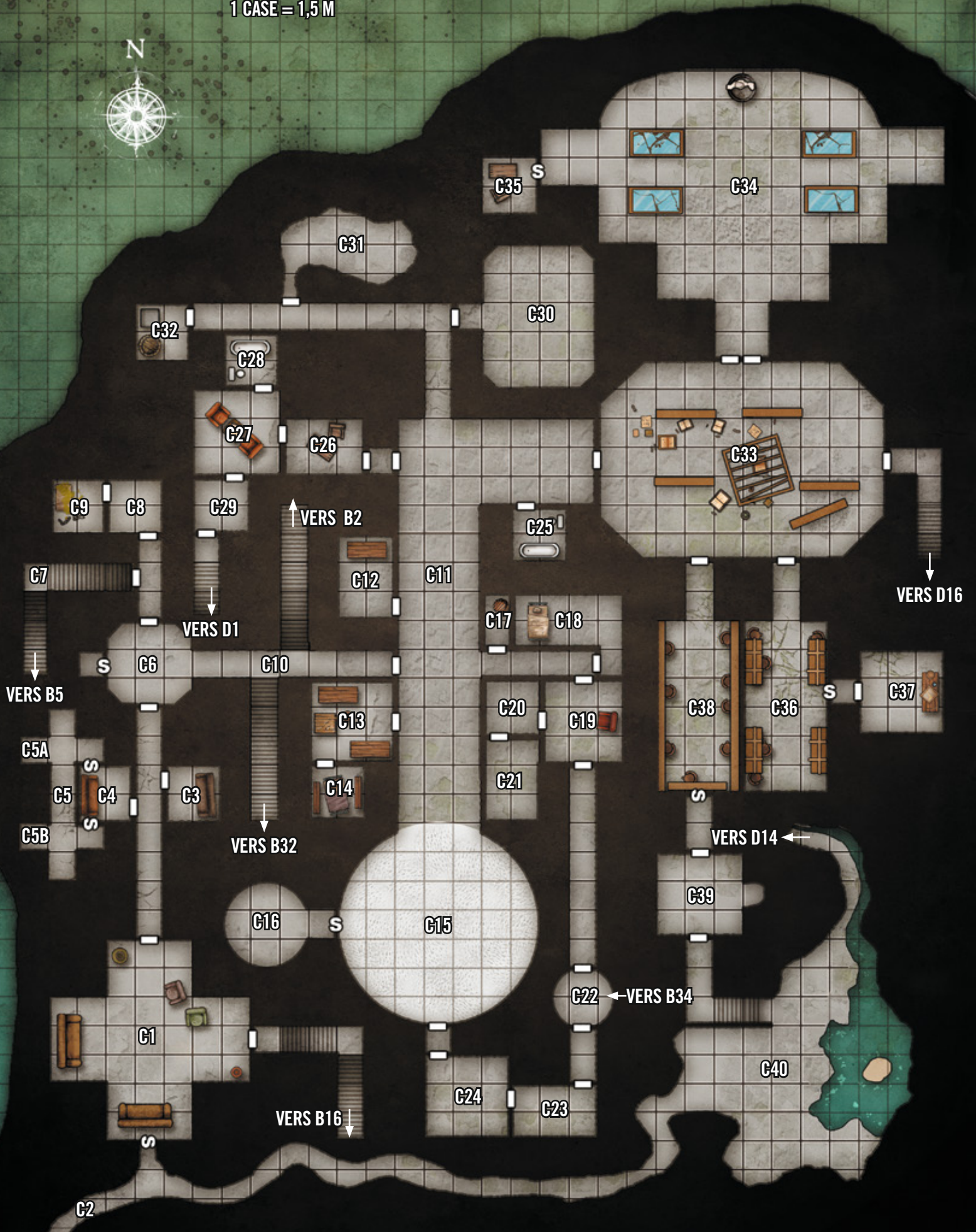
# STRATE 2 : SECTEUR DES SERVITEURS

1 CASE = 1,5 M

P = PIÈGE

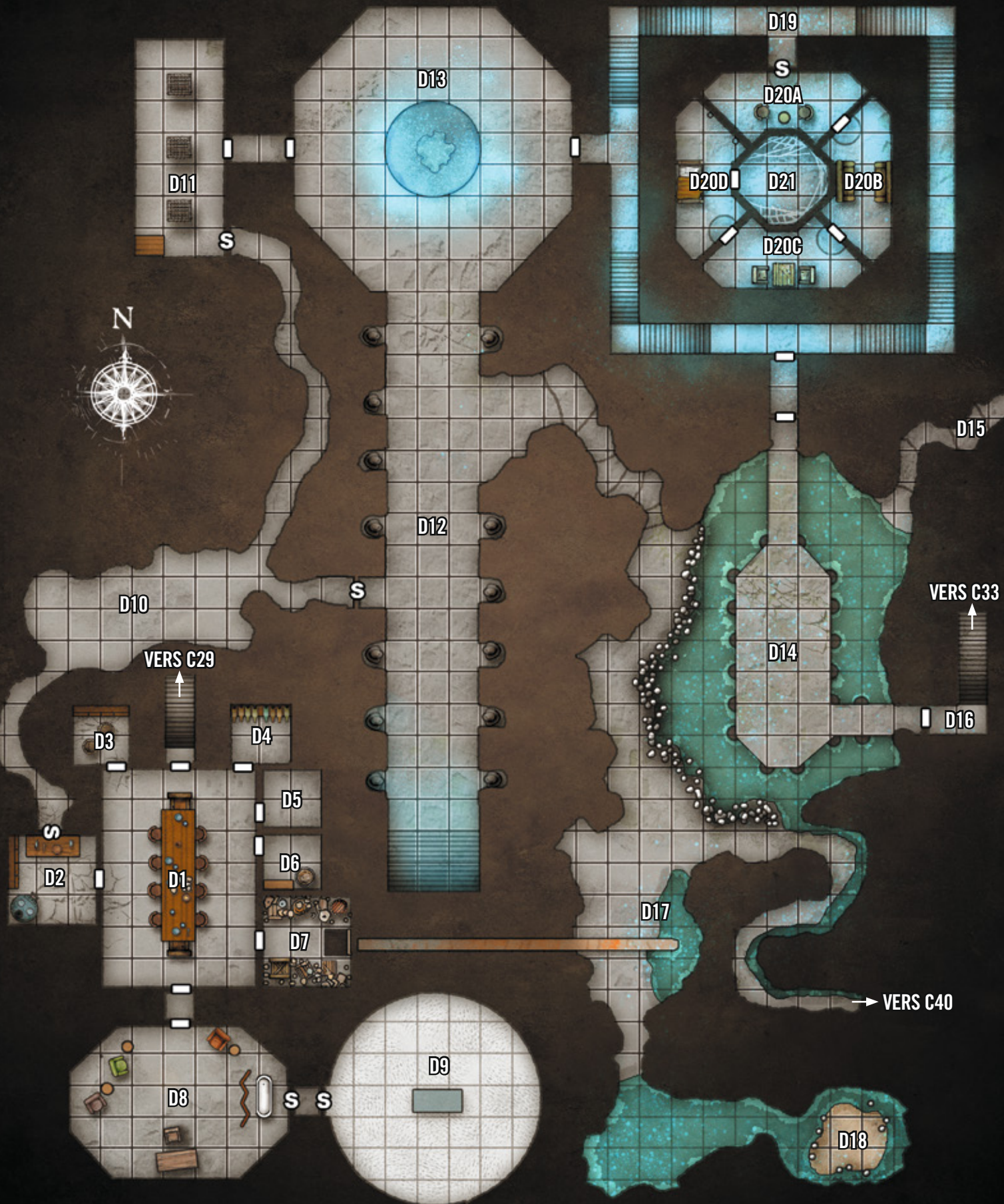


STRATE 3 : BIBLIOTHÈQUE  
1 CASE = 1,5 M

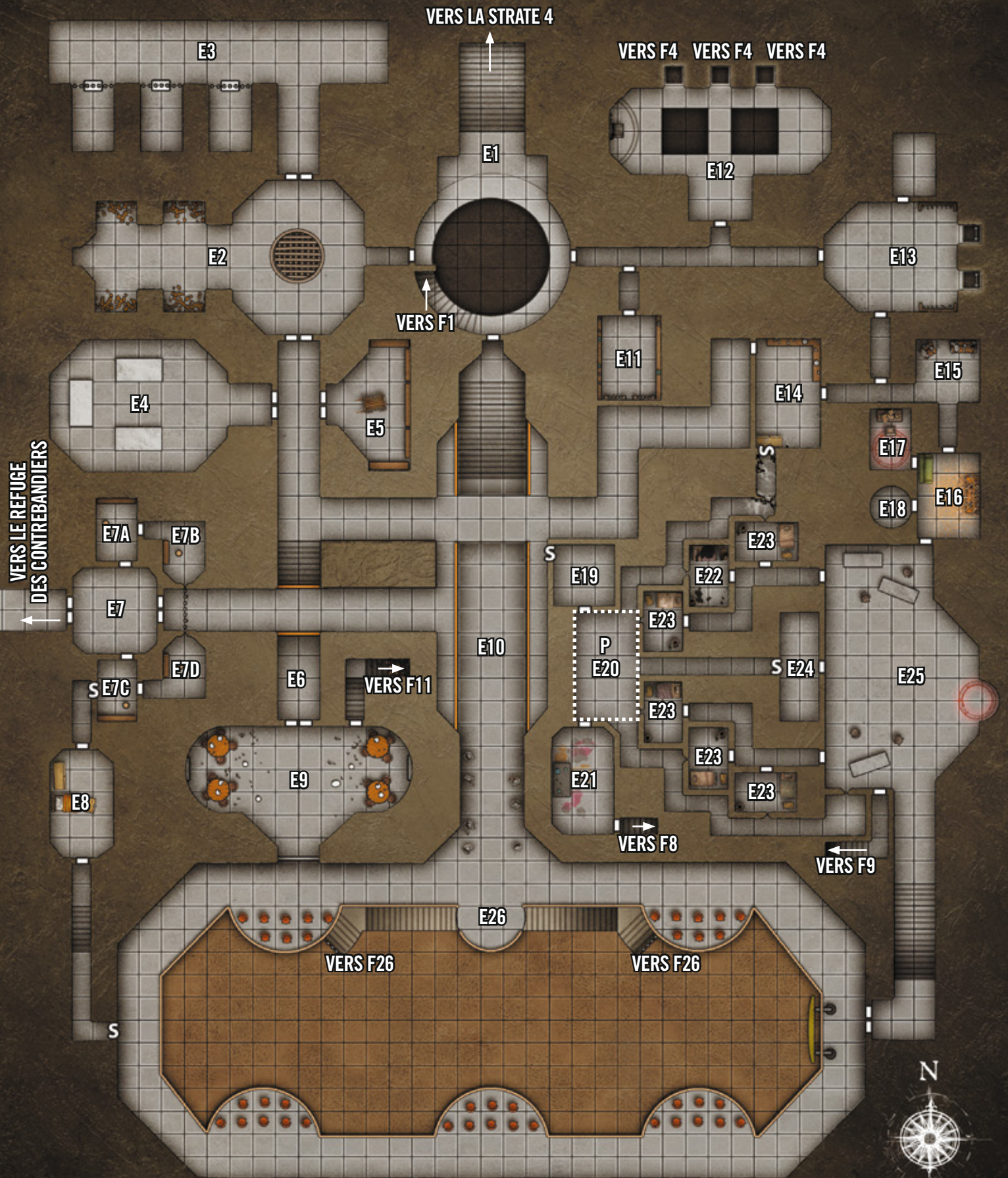


STRATE 4 : REFUGE DE BELCORRA

1 CASE = 1,5 M

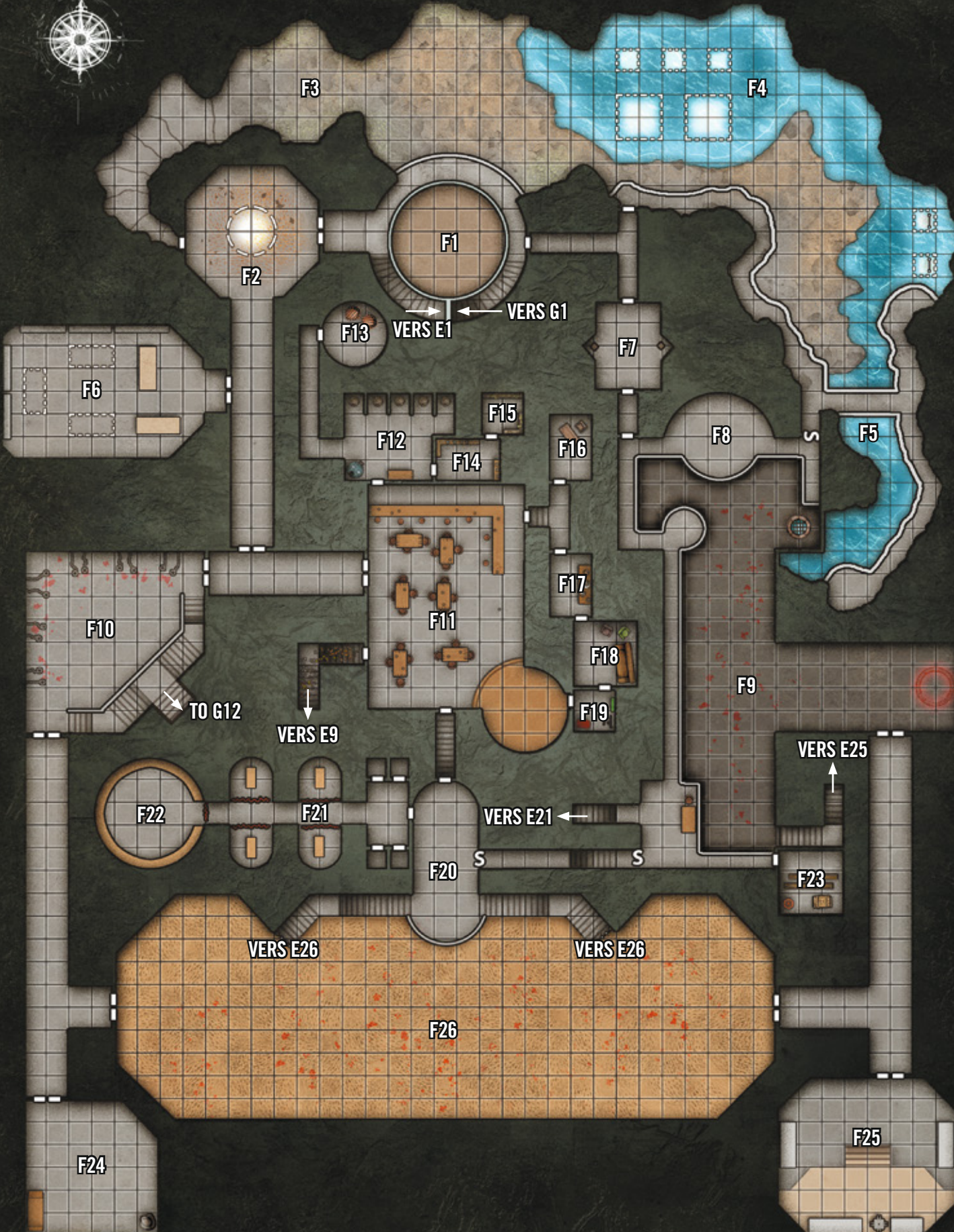


STRATE 5 : ARÈNE  
1 CASE = 1,5 M

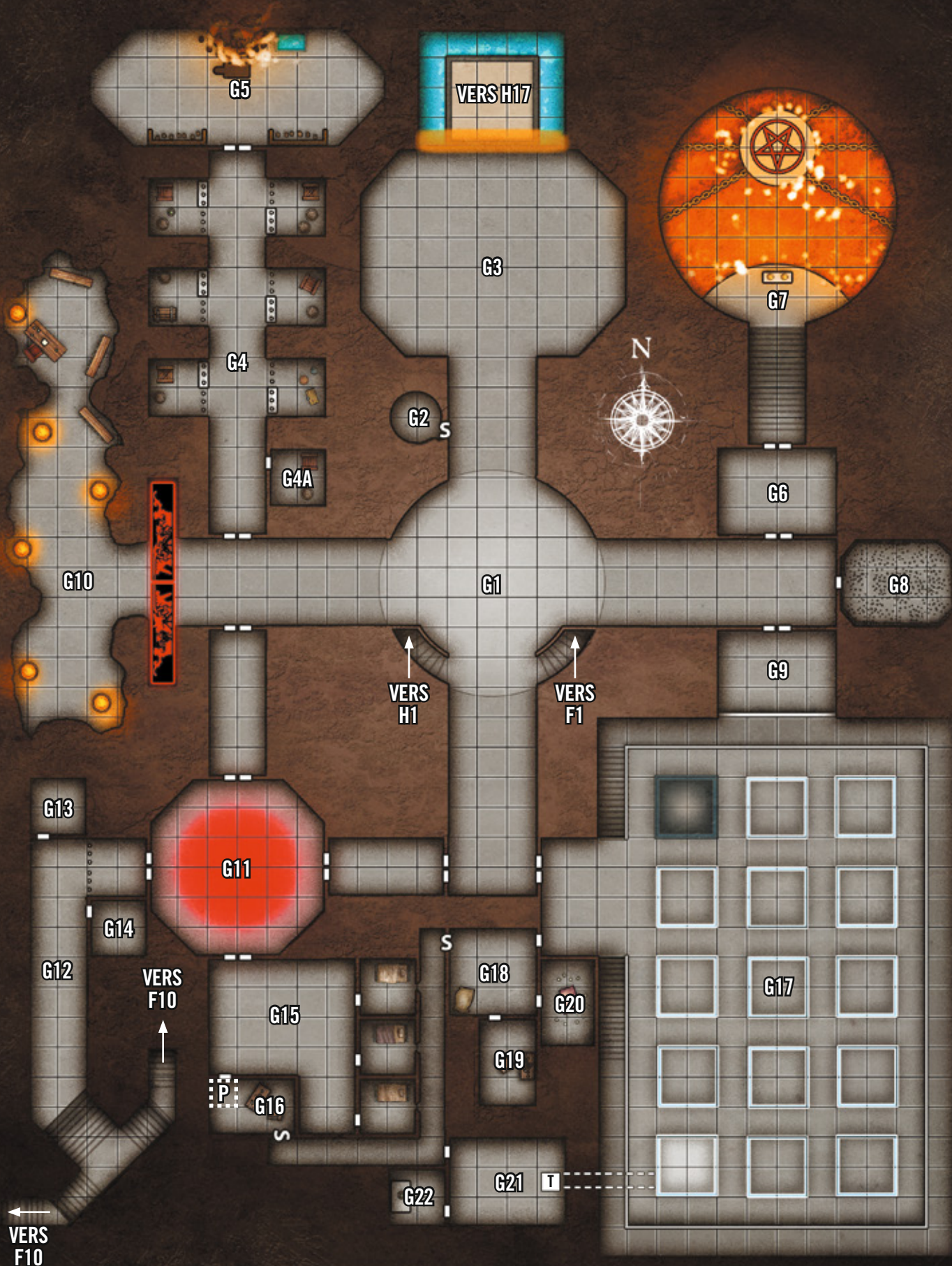


STRATE 6 : LES LABORATOIRES  
1 CASE = 1,5 M

N



STRATE 7 : PRISON  
1 CASE = 1,5 M

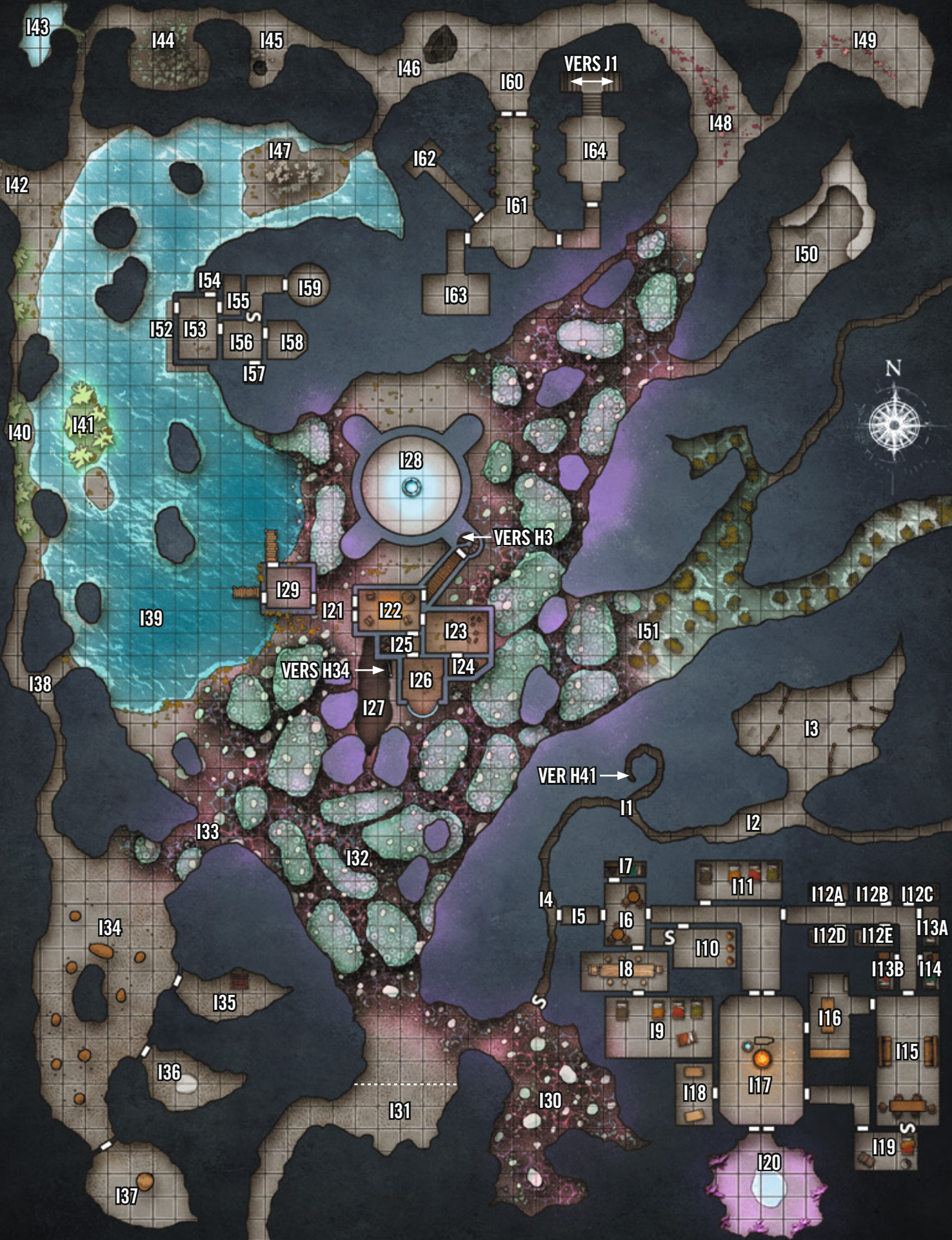




STRATE 8 : AGRICOLE  
1 CASE = 1,5 M



STRATE 9 : LES TERRAINS DE CHASSE  
1 CASE = 1,5 M



VERS J1

VERS H3

VERS H34

VER H41

I43

I44

I45

I46

I60

I49

I42

I47

I62

I61

I48

I50

I54

I59

I63

I52

I53

I56

I58

I57

I40

I41

I28

I39

I29

I21

I22

I23

I51

I38

VERS H34

I25

I24

I27

I26

I3

I33

I32

VER H41

I1

I2

I34

I7

I11

I12A

I12B

I12C

I35

I4

I5

I6

I8

I10

I12D

I12E

I13A

I36

I9

I18

I17

I16

I15

I37

I31

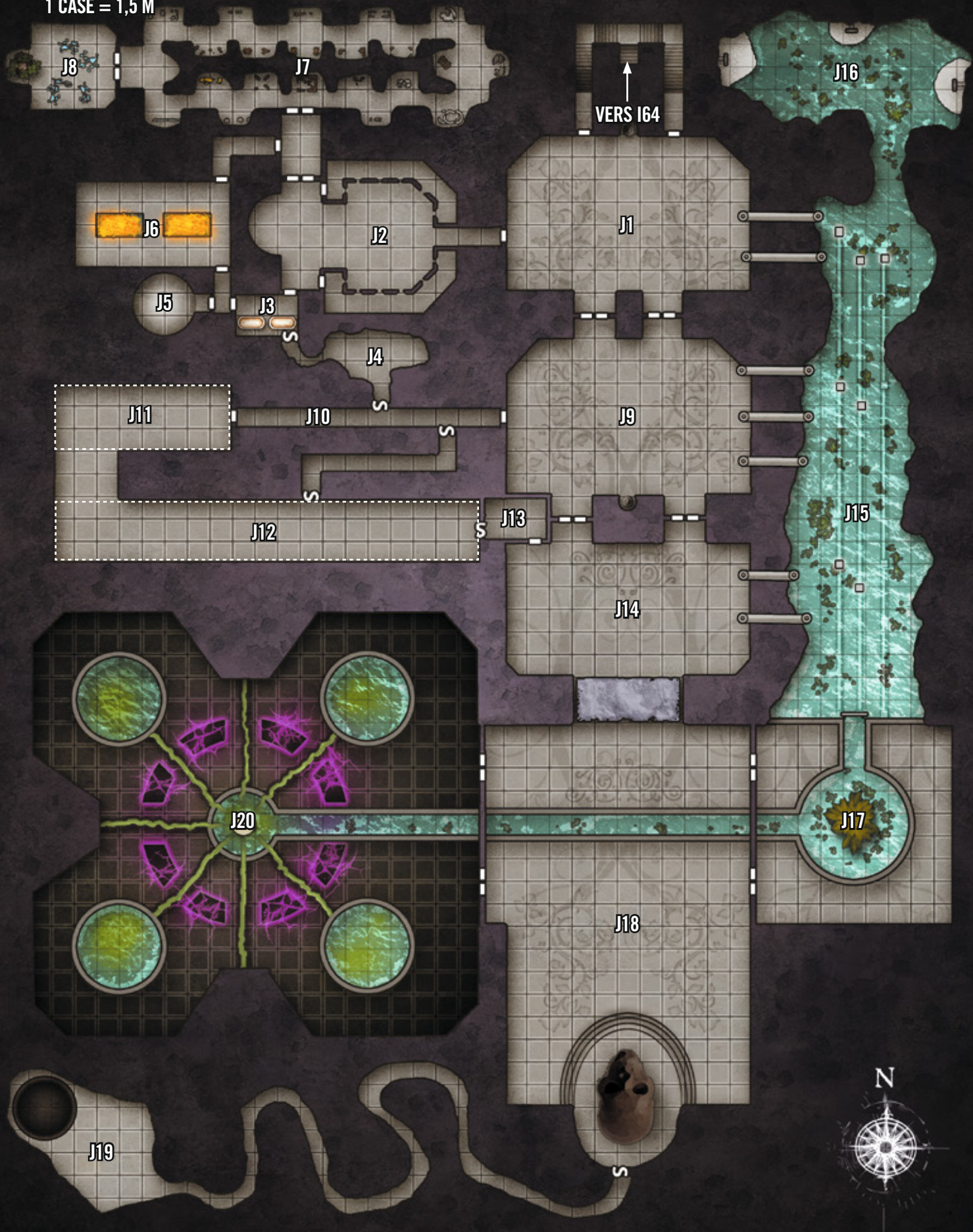
I30

I19

I20

I19

STRATE 10 : TEMPLE  
1 CASE = 1,5 M



# OTIRA

120 M

VERS  
ABSALOM

## BRUMARAIS

1. La Roue géante
2. La Rampe de chargement
3. Le manoir Menhemes
4. Les Merveilles de Wrin
5. Livraisons Gallentine
6. Les Lames lumière
7. Étranges histoires
8. La garnison d'Otira
9. La guilde des fermiers
10. Les Tonneaux des corbeaux
11. Le Coin des escrocs
12. Le marché d'Otira
13. La pêcheurie d'Otira
14. Les ruines de l'Alpaga assoiffé
15. Le manoir Inkleholtz
16. Le manoir Chertel
17. La Rascasse rebelle
18. La bibliothèque de la Fleur de l'Aube
19. L'étang du Cercle de Pierres
20. Le cimetière d'Otira



VERS LES TERRES  
CULTIVÉES