VERS LE AGNARÖK CLASSE ET NIVEAU HISTORIQUE NOM DU JOUEUR CLAN POINTS D'EXPÉRIENCE RACE ALIGNEMENT NOM DU PERSONNAGE FORCE INSPIRATION SAGESSE PASSIVE (PERCEPTION) BONUS DE MAÎTRISE INITIATIVE SAGESSE PASSIVE (ÁSATRÚ) DESCRIPTION CA Points de vie temporaires FOR ARMURE DEX SAG DEXTÉRITÉ CON 🗆 \_\_\_ CHA POINTS DE VIE POINTS DE VIE ACTUELS ☐ Légères ☐ Intermédiaires ☐ Lourdes JETS DE SAUVEGARDE BOUCLIER MAGIE DÉS DE VIE NIVEAUX RÉSISTANCES **DIVERS** CONSTITUTION SUCCÈS ÉCHECS ÉTATS ÉPUISEMENT SAUVEGARDES MORT ARMURE ALT. ACTIONS RÉACTIONS ACTIONS BONUS Acrobaties (Dex) 4 Arcanes (Int) INTELLIGENCE 4 Ásatrú (Sag) 4 Athlétisme (For) 4 Discrétion (Dex) 4 Dressage (Sag) 4 Escamotage (Dex) 4 Histoire (Int) 4 SAGESSE Intimidation (Cha) **ACTIONS** 4 Investigation (Int) 4 Médecine (Sag) NOM ET DESCRIPTION MAÎTR. COMP. PORTÉE BONUS D'ATT DÉGÂTS/TYPE 4 Nature (Int) 4 Perception (Sag) 4 Perspicacité (Sag) 4 Persuasion (Cha) CHARISME 4 Religion (Int) 4 Représentation (Cha) 4 Supercherie (Cha) Survie (Sag) COMPÉTENCES ATTAQUES ET INCANTATION LANGUES **OUTILS ET AUTRES** PO PA **ARMURES** ☐ Intermédiaires ☐ Lourdes ☐ Boucliers ☐ Légères PC **ARMES** ☐ Courantes ☐ de guerre ☐ Autres **AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES** ÉQUIPEMENT

RAGNARÖK **GENRE** ÂGE CAT. DE TAILLE TAILLE **POIDS** ALIGNEMENT FOI CHEVEUX YEUX PEAU NOM DU PERSONNAGE CLAN PORTRAIT DU PERSONNAGE ALLIÉS TRAITS DE PERSONNALITÉ RUNE ÆTT IDÉAUX LIENS DÉFAUTS HISTORIQUE TRAITS RACIAUX DONS