

CHRONIQUES QUBLIÉES

Le jeu d'initiation

ATTAQUE

AU CONTACT

Mod.

	DEX Dextérité		DISTÂNCE	
	CON		MAGIQUE	
	CONSTITUTION			
	INTELLIGENCE	Ar	mes	Dégât
	SAG SAGESSE			
	CHA			ī
	CHARISME			_
	VITALITÉ	D	ÉFENSE	
	PV		DEF Défense	
	POINTS DE VIE POINTS DE VIE RESTANTS	DEF	DÉFENSE = 10 + mod. armures + mod. DEX	
	T ONLY DE THE RESUMING	Ar	mures	Mod
	4.14			
	DV			
	DV Dé de Vie			$\sqcup oxed{oxed}$
Race : Taille :	CAPACITÉS DE CLA	ACCE		
Classe : Poids :				
Siveau: 1 2 3 4 Cheveux:	Voie 1	Voie 2	Voie 3	
exe : Yeux :	□ Nom:	□ Nom:	□ Nom:	
Age: ans	I Effets:	Effets:	Effets:	
historique	□ Nom:	☐ Nom:	□ Nom:	
	2 Effets:	Effets:	Effets :	
	Nom :	□ Nom:	□ Nom:	
	3 Effets:	Effets:	Effets:	
	☐ Nom:	☐ Nom:	□ Nom:	
	4 Effets :	Effets :	Effets :	
	Équipement	Ohi	ets magiques ou de vale	ur
le de la companya de	Equipement		irse :	u i
		500	130.	
Description				
	4/18			

CARAC.

Valeur

Mod.