

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITÜDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITÜDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITÜDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM

Das Land OG

CHARAKTER- BOGEN

NAME _____ KLASSE _____

STUFE _____ ERFAHRUNG _____ ATTITUDE _____

GESUNDHEITSPUNKTE _____

ATTRIBUTE

STÄRKE SCHADENSMODIFIKATION _____
SACHEN KAPUTTMACHEN (%) _____

GEHIRN KAPIEREN WIE (%) _____
VERGESSEN WIE (%) _____
MAXIMALE ANZAHL AN WÖRTERN _____

GESCHWINDIGKEIT WÜRFELMODIFIKATION _____
INITIATIVMODIFIKATOR _____

KLOPPEN ZUSÄTZLICHE FERNKAMPFWÜRFEL _____
ZUSÄTZLICHE NAHKAMPFWÜRFEL _____

GESUNDHEIT GESUNDHEITSPUNKTEMODIFIKATOR _____
OHNMACHT (%) _____

GRUNZEN ETWAS GESCHEHEN LASSEN (%) _____
DEINEN ARSCH RETTEN (%) _____

HAUPTWAFFE _____

HAUPTVERTEIDIGUNG _____

ANZAHL AN ANGRIFFSWÜRFELN _____

ANZAHL AN VERTEIDIGUNGSWÜRFELN _____

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS _____

**DINGE, DIE DU
TUN KANNST**

**DINGE, DIE DU
NICHT TUN KANNST**

KRAM