

# Das Land OG

## CHARAKTER- BOGEN

FÜR DAS SCHNELLE SPIEL

NAME \_\_\_\_\_ KLASSE \_\_\_\_\_

GESUNDHEITSPUNKTE \_\_\_\_\_

### ATTRIBUTE

STÄRKE \_\_\_\_\_

GEHIRN \_\_\_\_\_

GESCHWINDIGKEIT \_\_\_\_\_

KLOPPEN \_\_\_\_\_

GESUNDHEIT \_\_\_\_\_

GRUNZEN \_\_\_\_\_

(TIER ANBRÜLLEN) \_\_\_\_\_

WAFFE \_\_\_\_\_ BONUS 1 2 3

BENÖTIGTES WURFERGEBNIS 1

TIERGEFÄHRTENKLASSE: \_\_\_\_\_

KRAM